



Guida per sviluppatori e publisher al

Fondo finanziamento prototipi di videogiochi

**«FIRST PLAYABLE FUND»**

contenuto nel DL Rilancio

## Disclaimer

La presente guida è da intendersi come uno strumento di supporto per le imprese di sviluppo di videogiochi italiani nell'interpretazione dei contenuti del Decreto Legge «Rilancio», art. 38, commi 12-18, relativi all'istituzione del fondo di finanziamento dei prototipi di videogiochi «First Playable Fund».

Il contenuto della presente guida riflette i contenuti del testo base del decreto, in assenza del relativo decreto attuativo destinato a dettagliare diversi aspetti legati al funzionamento del fondo, e per tanto è da intendersi parziale e non esaustivo.

La presente guida non ha valenza di parere legale, né rappresenta in alcun modo un parere ufficiale di IIDEA in merito ai contenuti del Regolamento in oggetto. In caso di dubbi interpretativi da parte degli operatori, consigliamo di rivolgersi al proprio commercialista di fiducia.

Per approfondimenti o segnalazioni relative al «First Playable Fund» o al suo campo di applicazione, vi invitiamo a contattare IIDEA attraverso l'indirizzo email [info@iideassociation.com](mailto:info@iideassociation.com).





1.

**COS'È IL «FIRST PLAYABLE FUND» E  
COSA FINANZIA?**

## 1. COS'È IL FIRST PLAYABLE FUND E COSA FINANZIA?

- Il «**First Playable Fund**» è il nuovo fondo di finanziamento diretto per i prototipi di videogiochi, istituito dal MISE (Ministero dello Sviluppo Economico), all'interno dell'art. 38, commi 12-18 del Decreto Legge «Rilancio».
- Le risorse erogate dal Ministero agli sviluppatori sono **a fondo perduto**.
- Vengono finanziate le **spese sostenute per la realizzazione del prototipo**, in particolare:
  - ✓ prestazioni lavorative del personale dell'impresa (dipendenti);
  - ✓ prestazioni di collaboratori esterni (es. liberi professionisti);
  - ✓ acquisto di hardware;
  - ✓ acquisto di licenze software.
- Sono finanziabili esclusivamente i **prototipi di videogiochi commerciali**, cioè indirizzati al mercato B2C. Sono esclusi progetti legati a videogiochi B2B (es. advertising games, progetti di gamification, videogiochi realizzati su commessa per committenti terzi privati o pubblici).
- Il tempo massimo di realizzazione del prototipo è fissato in **18 mesi**.





2.

**QUANTO FINANZIA E QUALI SONO  
LE RISORSE DISPONIBILI?**

## 2. QUANTO FINANZIA E QUALI SONO LE RISORSE DISPONIBILI?

- Il fondo finanzia **fino al 50% dei costi eleggibili complessivi** per ciascun prototipo. La quota restante delle spese dev'essere sostenuta dall'impresa.
- In termini assoluti, l'impresa può richiedere un finanziamento compreso nel **range da € 10.000 a € 200.000** per ciascun prototipo.
  - ✓ *Esempio: su un budget di produzione complessivo di € 200.000, l'impresa può richiedere un finanziamento di € 100.000 e dovrà sostenere direttamente le spese per i restanti € 100.000.*
- Il fondo è stato istituito con una dotazione di partenza di **4 milioni di euro nel 2020** (primo anno).





3.

**QUALI SONO I REQUISITI DI ACCESSO  
PER LE IMPRESE?**





### 3. QUALI SONO I REQUISITI PER LE IMPRESE?

- Sede legale nello Spazio Economico Europeo (SEE).
- Residenza fiscale o sede operativa in Italia.
- Ragione sociale e requisiti patrimoniali:
  - ✓ Società di capitali con capitale sociale interamente versato e patrimonio netto di 10k;
  - ✓ Società di persone con capitale sociale interamente versato e patrimonio netto di 10k;
  - ✓ Imprese individuali.
- Codici ATECO:
  - ✓ 58.2 – Edizione di software
  - ✓ 62 – Produzione di software, consulenza informatica e attività connesse

Maggiori informazioni saranno disponibili nel successivo decreto attuativo.







Per contatti:

[info@iideassociation.com](mailto:info@iideassociation.com)